

# 基于 ZMC600E 主站搭建 IO 及电机控制应用

E 系列高速 IO 模块

AN01010101 1.00 Date:2025/11/18

| 类别  | 内容                                  |
|-----|-------------------------------------|
| 关键词 | 集中式远程 IO 从站、集中式步进电机驱动从站、<br>ZMC600E |
| 摘要  | 致远主站系列产品及 E 系列高速 IO 联调示例            |

# 基于 ZMC600E 主站搭建 IO 及电机控制应用

E 系列高速 IO 模块

Application Note

## 修订历史

| 版本    | 日期         | 原因   |
|-------|------------|------|
| V1.00 | 2025/11/18 | 创建文档 |

## 目 录

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 1. 适用范围 .....                      | 1  |
| 2. 基于 ZMC600E 系列主站 C/C++ 的搭建 ..... | 2  |
| 2.1 测试环境 .....                     | 2  |
| 2.2 设备连接 .....                     | 4  |
| 2.3 运行效果 .....                     | 4  |
| 2.4 ENI 文件生成 .....                 | 4  |
| 2.4.1 新建解决方案 .....                 | 4  |
| 2.4.2 添加从站 .....                   | 5  |
| 2.4.3 配置电机的 PDO 过程数据 .....         | 5  |
| 2.4.4 导出 ENI .....                 | 7  |
| 2.5 过程数据 PDO .....                 | 7  |
| 2.6 主站控制 .....                     | 9  |
| 2.6.1 主站工作流程 .....                 | 9  |
| 2.6.2 初始化环境 .....                  | 10 |
| 2.6.3 初始化主站 .....                  | 10 |
| 2.6.4 设置 PDO 回调 .....              | 10 |
| 2.6.5 主循环 .....                    | 10 |
| 2.6.6 EtherCAT 状态切换 .....          | 11 |
| 2.6.7 退出 .....                     | 11 |
| 2.7 按键及指示灯控制 .....                 | 11 |
| 2.8 电机控制 .....                     | 13 |
| 2.8.1 CiA402 状态机简介 .....           | 13 |
| 2.8.2 CiA402 运行模式&电机数量 .....       | 15 |
| 2.8.3 SDO 命令设置 CiA402 电机运行模式 ..... | 16 |
| 2.8.4 CiA402 状态转换处理 .....          | 17 |
| 2.8.5 EtherCAT 周期数据处理控制电机转动 .....  | 18 |
| 2.9 完整示例代码 .....                   | 19 |
| 3. 免责声明 .....                      | 31 |

### 1. 适用范围

本文介绍了致远电子开发的 ZMC600E 主站控制器与 E 系列集中式高速 IO 从站联调，搭建 IO 及电机控制的示例。

从站产品包括 E 系列集中式数字输入模块、数字输出模块以及步进电机控制模块等。

## 2. 基于 ZMC600E 系列主站 C/C++的搭建

ZMC600E 提供了 C/C++接口的 EtherCAT 主站动态库。用户只需要调用动态库提供的接口编写程序，就可以控制运行 EtherCAT 主站。在主站程序中操作 PDO 数据、请求 SDO 读写命令，就可以控制从站设备，实现电机运动。

### 2.1 测试环境

主站设备：

- ZMC600E 主站控制器



图 2.1 ZMC600E 主站控制器

从站设备：

- ZPT-8080 耦合器
- ZDM-E0016N 数字输出模块
- ZDM-E1600N 数字输入模块
- ZMTI-EF1200 步进电机驱动模块

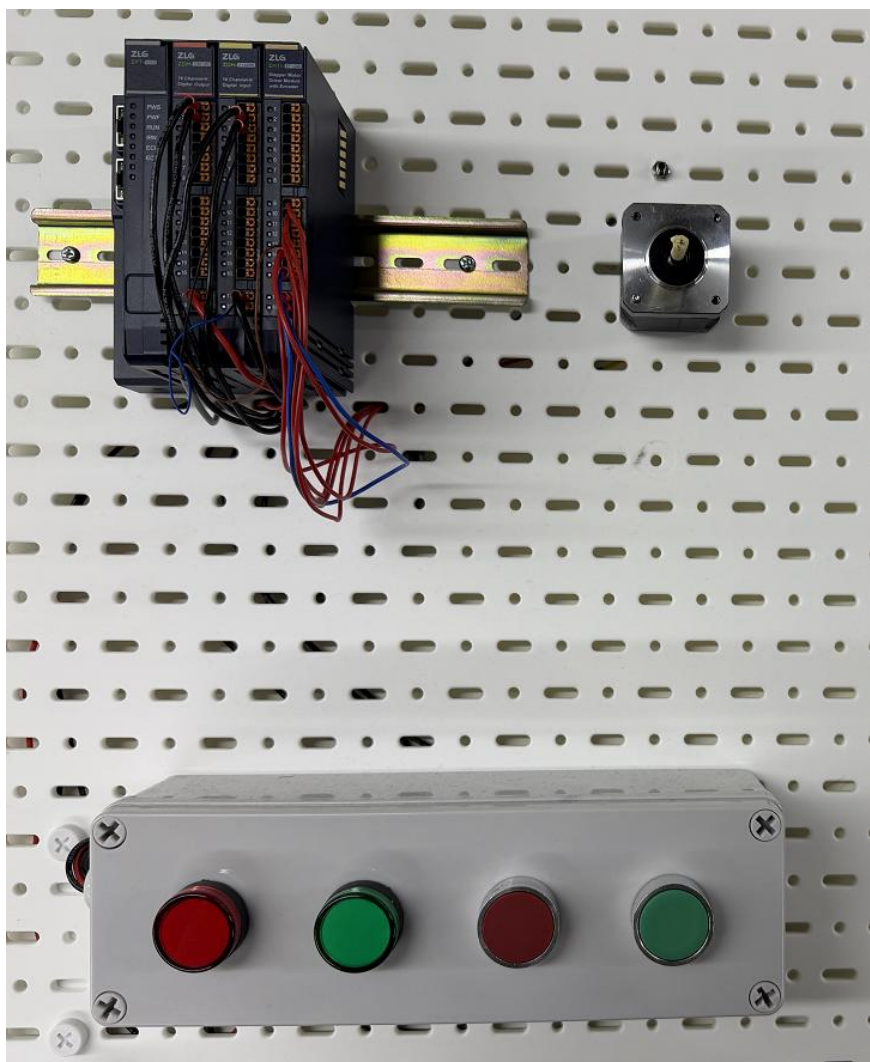


图 2.2 从站设备及其传感器执行器

其他硬件：

- 搭载交叉编译环境的开发主机（Windows、Linux、虚拟机均可）
- 配置主机（Windows）
- 步进电机
- 指示灯（红、绿）
- 控制按钮（红、绿）
- 接近传感器
- 网线若干
- 24V 电源

软件环境：

- AWSudio 运动控制版 配置上位机
- ZMC600E 的交叉编译环境
  - 可以参考[开发环境搭建](#)和 [Windows 交叉编译环境搭建](#)。

## 2.2 设备连接

用网线连接 ZMC600E 主站的 ECAT 口和 ZPT-8080 耦合器的 IN 口，将剩余模块顺次通过背板总线连接到耦合器。24V 电源分别供给 ZMC600E 主站和 ZPT-8080 耦合器。

指示灯的信号从 ZDM-E0016N 数字输出模块的输出引脚引出。按钮的信号接入到 ZDM-E1600N 数字输入模块的输入引脚。电机的驱动线按次序接到 ZMTI-EF1200 的 9~12 的端口，如果有编码器信号也接到 ZMTI-EF1200 上。此外，ZMTI-EF1200 还需要额外的 1 路电源输入作为电机驱动电源。

## 2.3 运行效果

启动程序后，主站切换到 Operation 操作状态。电机系统进入停止状态未启动，绿灯闪烁。

按绿色运行键之后，电机开始转动，绿灯常亮。按红色停止键，电机停止转动，绿灯恢复闪烁。

用任意金属物体靠近传感器，电机系统进入紧急状态，电机停止转动，红灯常亮。按绿色运行键后，电机系统恢复运行。

## 2.4 ENI 文件生成

本节介绍通过 AWStudio 运动控制版配置上位机生成 ENI 文件。

### 2.4.1 新建解决方案

AWStudio 启动后默认没有解决方案，需要先新建或打开一个解决方案。

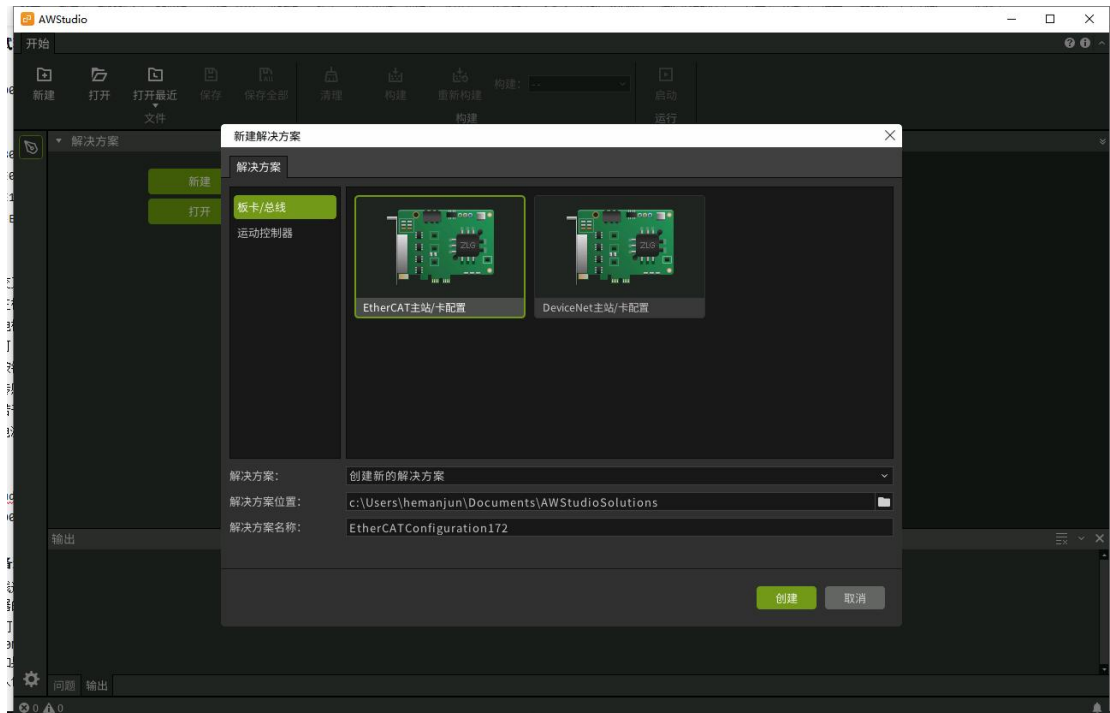


图 2.3 新建 EtherCAT 解决方案

### 2.4.2 添加从站

添加从站可以通过在线扫描或手动添加的方式。



图 2.4 拓扑扫描

添加从站后如图 2.5 所示。

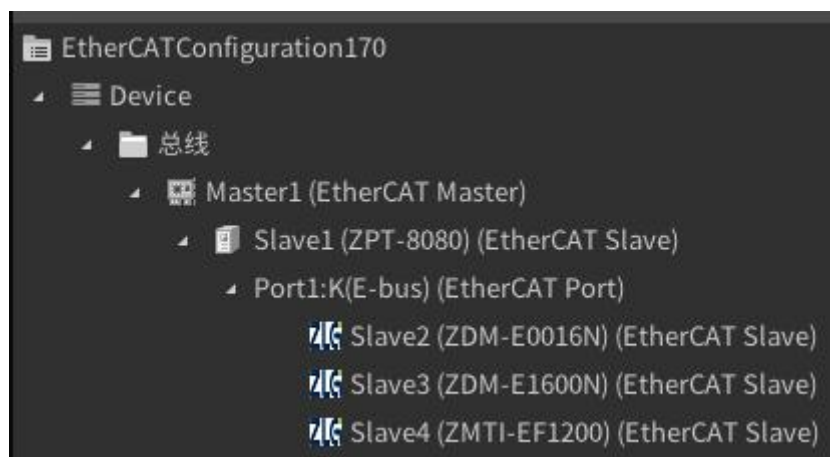


图 2.5 EtherCAT 网络拓扑

### 2.4.3 配置电机的 PDO 过程数据

双击从站 ZMTI-EF1200，打开“从站配置-变量页”，可以查看厂商 ESI 默认配置下的 PDO 变量，如图。默认变量不一定能满足我们的控制需求。ZMTC-EF1200 默认是 CSP 模式的过程变量。有需要时可以自行配置电机的 PDO 变量。

# 基于 ZMC600E 主站搭建 IO 及电机控制应用

E 系列高速 IO 模块

Application Note

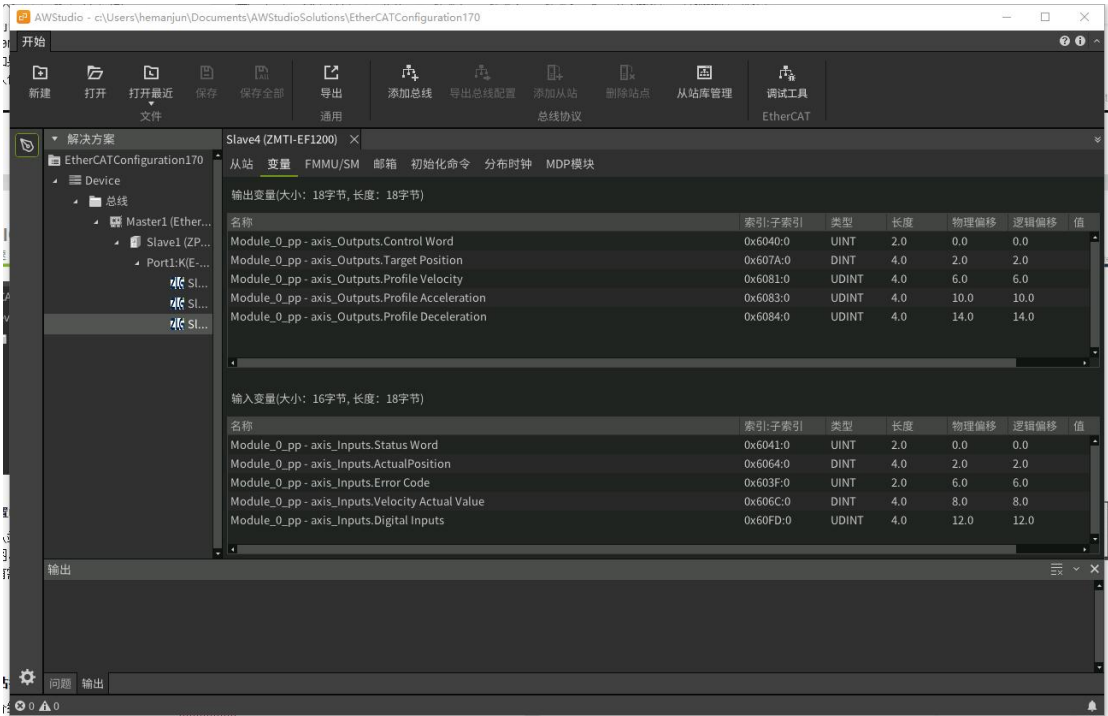


图 2.6 从站的 PDO 过程数据

打开“从站配置-MDP 模块”，可以看到画面分为两个区域，左边“插槽配置”为当前启用的配置项，右侧模块库为我们预定义的可用模块，可以看到是各模块是按 CiA402 电机控制模式去区分的。默认为 CSP 模式。

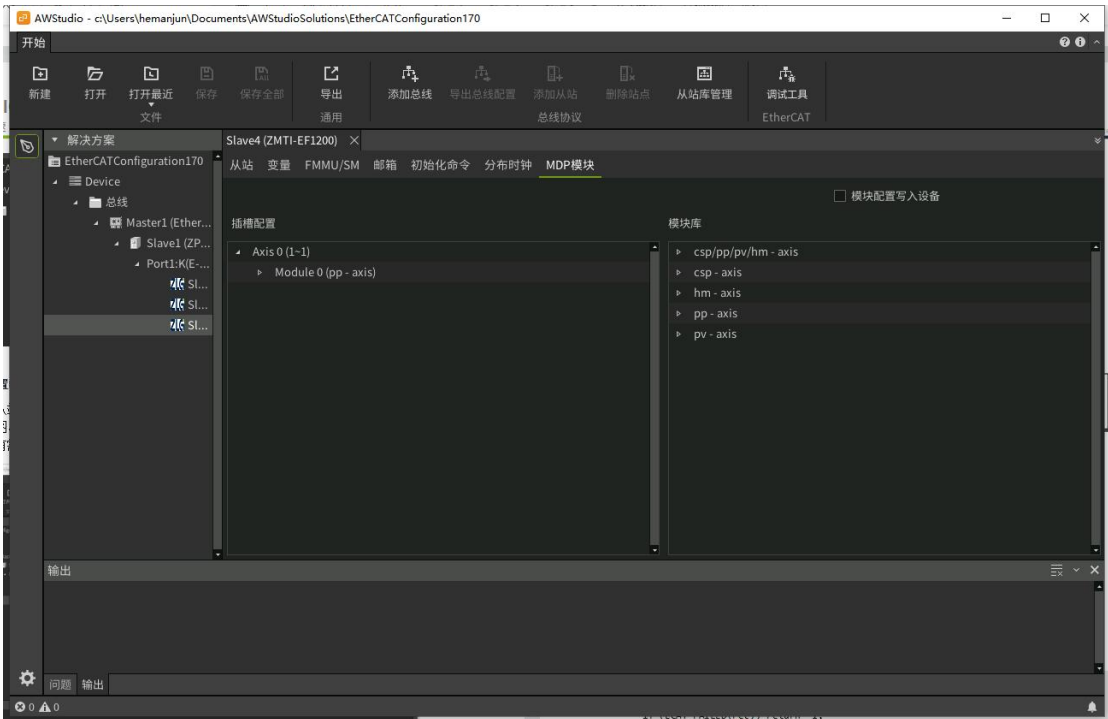


图 2.7 MDP 模块配置

2.4.4 导出 ENI

同样配置其他主站和从站参数，完成后导出 ENI 文件。

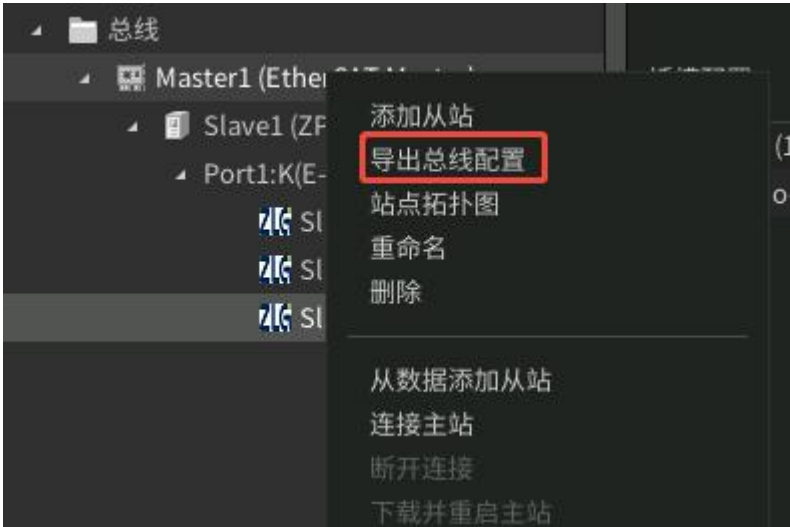


图 2.8 导出总线配置到 ENI 文件

2.5 过程数据 PDO

根据主站配置和网络拓扑结构，我们需要定义当前拓扑下使用的 PDO 数据结构。

打开“主站配置-变量”页，查看当前网络拓扑下的数据结构。

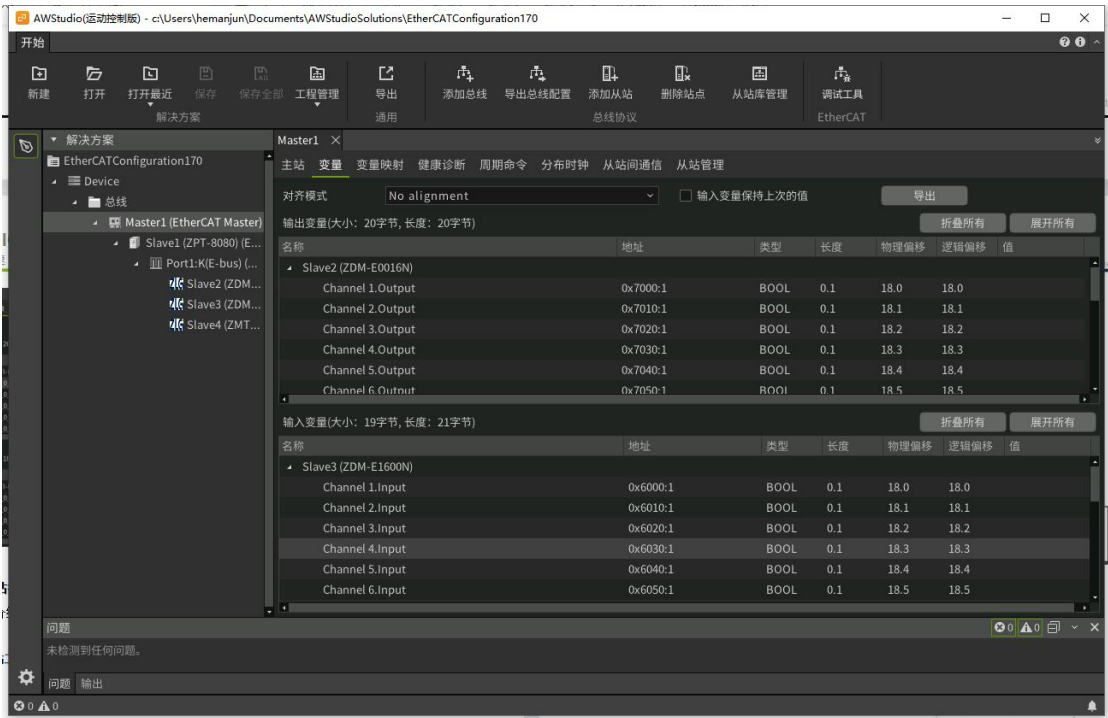


图 2.9 EtherCAT 总线拓扑的 PDO 过程数据

结合从站手册的定义，可以定义为以下的结构。

```
////////////////////////////////////  
// 过程映像  
#pragma pack(push, 1)  
  
typedef union {  
    struct {  
        uint16_t switch_on: 1;  
        uint16_t enable_voltage: 1;  
        uint16_t quick_stop: 1;  
        uint16_t enable_operation: 1;  
        uint16_t pad0: 3;  
        uint16_t fault_reset: 1;  
        uint16_t halt: 1;  
        uint16_t pad1: 1;  
        uint16_t pad2: 6;  
    } b;  
    uint16_t v;  
} servo_ctrl_word;  
  
typedef union {  
    struct {  
        uint16_t ready_to_switch_on: 1;  
        uint16_t switched_on: 1;  
        uint16_t operation_enabled: 1;  
        uint16_t fault: 1;  
        uint16_t voltage_enabled: 1;  
        uint16_t quick_stop: 1;  
        uint16_t switch_on_disabled: 1;  
        uint16_t warning: 1;  
        uint16_t pad0: 1;  
        uint16_t remote: 1;  
        uint16_t target_reached: 1;  
        uint16_t internal_limit_active: 1;  
        uint16_t pad1: 4;  
    } b;  
    uint16_t v;  
} servo_stat_word;  
  
typedef struct {  
    servo_ctrl_word ctrl;  
    int32_t p;  
    uint8_t pad[6];  
}
```

```

} servo_ctrl;

typedef struct {
    servo_stat_word stat;
    int32_t p;
    uint16_t error;
    uint32_t inputs;
} servo_stat;

typedef struct {
    servo_ctrl servos[NUM_SERVOS];
    uint16_t outputs[NUM_DO];
} proc_img_o;

typedef struct {
    servo_stat servos[NUM_SERVOS];
    uint16_t inputs[NUM_DI];
} proc_img_i;

#pragma pack(pop)
    
```

## 2.6 主站控制

本节介绍如何调用主站库的接口来控制 EtherCAT 总线。

### 2.6.1 主站工作流程

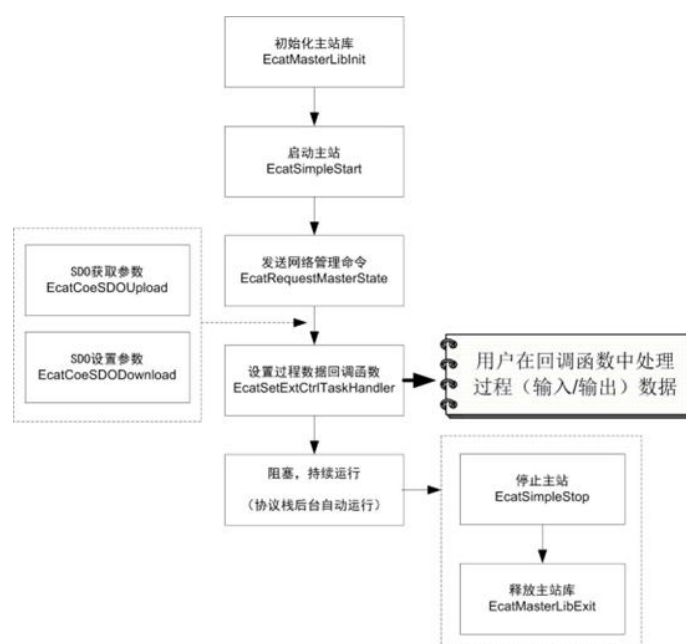


图 2.10 主站工作流程

### 2.6.2 初始化环境

初始化主站库的全局变量。

```
// 初始化主站环境
LOG_RET(ret, EcatMasterLibInit(ECAT_NULL));
if (ECAT_FAILED(ret)) return -1;
```

### 2.6.3 初始化主站

创建主站，绑定对应的网口（如果设备只有一个 ECAT 口，该参数不起作用,设置主站循环周期,以及用户的 ENI 配置文件路径，默认为 test.xml。

```
// 启动主站
memset(&m, 0, sizeof(m));
m.ctx.NIC0 = ECAT_ETH0;
m.ctx.ENI = "test.xml";
m.ctx.MainCycleTimeUs = MAIN_CYCLE_TIME;
m.ctx.SubCycleTimeUs = SUB_CYCLE_TIME;
m.ctx.AutoRecoveryTimeoutMs = 100;
m.ctx.RpcServerPort = RPC_SERVER_PORT;
ret = EcatSimpleStart(&m.ctx);
if (ECAT_FAILED(ret)) {
    _ERR_("EcatSimpleStart failed: ret=%d", ret);
    return -1;
}
```

### 2.6.4 设置 PDO 回调

设置 PDO 回调函数，主站会定时调用该回调函数，同时把输入输出 PDO 参数的指针给到上层，由上层进行读写操作。

```
// 设置 PDO 回调
EcatSetExtCtrlTaskHandler(m.ctx.Master, (EcatExtCtrlTaskHandler)ecat_master_task,
&m);
```

### 2.6.5 主循环

主站会启动一个 50 优先级的线程来执行，EtherCAT 循环，因此主线程可以用来做一些更有意义的事情，比如控制与调试指令等。

```
// 将当前线程转为实时线程，优先级为 50
struct sched_param sched;
sched.sched_priority = 50;
pthread_setschedparam(pthread_self(), SCHED_FIFO, &sched);
...
// 等待
while (getchar() != 'e') usleep(50000);
```

### 2.6.6 EtherCAT 状态切换

请求 EtherCAT 总线切换状态。

```
bool ecat_master_request_state(ecat_master_t *master, ECAT_BYTE state, int retry)
{
    ECAT_RESULT ret;
    ECAT_BYTE query = EcatStateNotSet;

    LOG_RET(ret, EcatRequestMasterState(master->ctx.Master, state));
    if (ECAT_FAILED(ret)) return false;

    while (retry-- > 0) {
        LOG_RET(ret, EcatGetMasterState(master->ctx.Master, &query));
        if (ECAT_FAILED(ret)) break;
        _DBG_("request_state=%d, query_state=%d", state, query);
        if (query == state) return true;
        usleep(1000000);
    }
    return false;
}

// 进入操作状态，设置回调控制电机
if (!ecat_master_request_state(&m, EcatState0, 30)) {
    _ERR_("ecat_master_request_state(EcatState0) failed!");
    return -1;
}
```

### 2.6.7 退出

当应用程序需要退出时，需要销毁 ECAT 主站及环境变量。

```
// 退出
LOG_RET(ret, EcatSimpleStop(&m.ctx));
LOG_RET(ret, EcatMasterLibExit());
```

## 2.7 按键及指示灯控制

该应用中包括运行键（绿）、停止键（红）、运行状态灯（绿）、紧急状态灯（红）、接近传感器等外设，这些外设功能如下。

1. 运行状态灯用于指示电机运行，停止状态下为绿灯闪烁，运行状态下为绿灯常亮，紧急状态下绿灯熄灭。
2. 紧急状态灯用于指示系统进入紧急状态。正常状态下红灯熄灭。紧急状态下红灯常亮，绿灯熄灭。
3. 运行键用于启动电机，进入运行状态。停止键用于停止电机运行，进入停止状态。
4. 接近传感器检测到金属物体接近时，会输出低电平。此时系统需要进入紧急状态。进入紧急状态后，必须用运行键重启电机系统。

以上控制逻辑实现在 EtherCAT 控制程序的回调函数中。

```
static ECAT_RESULT ecat_master_task(ecat_master_t *m, proc_img_i *pi, proc_img_o *po)
{
    static uint64_t loops = 0;
    static int btn_run = 0;
    static int btn_stop = 0;
    static int btn_close = 0;

    static int run_cmd = 0;
    static int run[NUM_SERVOS] = {0};
    static int stop_cmd = 0;
    static int halt_cmd = 0;

    loops++;

    // 绿色按钮按下时，才启动
    btn_run = !((pi->inputs[0] >> BTN_RUN) & 0x1); // 输入低有效
    if(btn_run) {
        run_cmd = 1;
        stop_cmd = 0;
        halt_cmd = 0;
    }

    // 红色按钮按下，电机停止运行
    btn_stop = !((pi->inputs[0] >> BTN_STOP) & 0x1); // 输入低有效
    if(btn_stop) {
        stop_cmd = 1;
        run_cmd = 0;
    }
    else {
        stop_cmd = 0;
    }

    // 接近传感器，紧急状态
    btn_close = !((pi->inputs[0] >> BTN_CLOSE) & 0x1); // 输入低有效
    if(btn_close) {
        halt_cmd = 1;
        run_cmd = 0;
    }

    // 绿灯状态
    if(run_cmd) {
```

```
// 常亮
po->outputs[0] |= (1 << LED_GREEN);
}
else {
    // 闪烁 2Hz
    if (loops % 500 == 0) {
        po->outputs[0] ^= (1 << LED_GREEN);
    }
}

// 红灯状态
if(halt_cmd) {
    po->outputs[0] |= (1 << LED_RED);      // 红灯常亮
    po->outputs[0] &= ~(1 << LED_GREEN);    // 绿灯熄灭
}
else {
    po->outputs[0] &= ~(1 << LED_RED);      // 红灯熄灭
}

/** 电机控制 */
}
```

2.8 电机控制

2.8.1 CiA402 状态机简介

以下为 CiA402 规范定义的状态机转换模型。

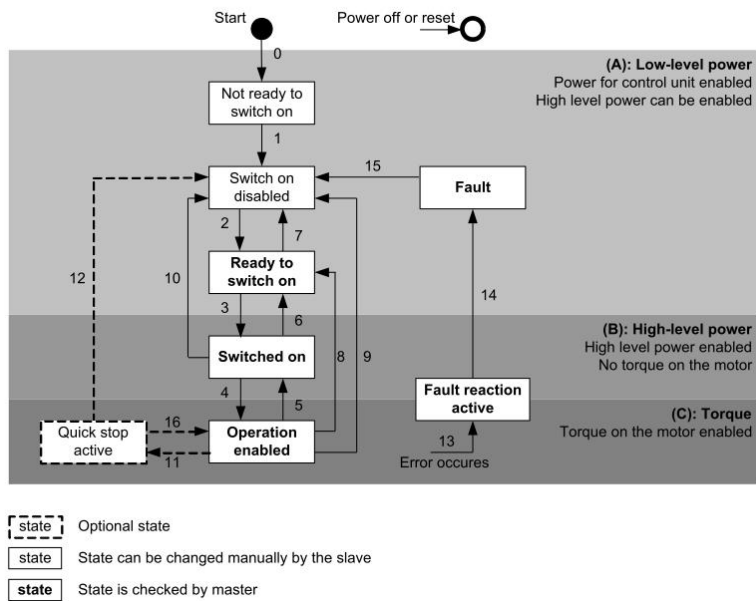


图 2.11 CiA402 状态机



The following bits indicate the status of the device:

| Value (binary)      | State                  |
|---------------------|------------------------|
| xxxx xxxx x0xx 0000 | Not ready to switch on |
| xxxx xxxx x1xx 0000 | Switch on disabled     |
| xxxx xxxx x01x 0001 | Ready to switch on     |
| xxxx xxxx x01x 0011 | Switched on            |
| xxxx xxxx x01x 0111 | Operation enabled      |
| xxxx xxxx x00x 0111 | Quick stop active      |
| xxxx xxxx x0xx 1111 | Fault reaction active  |
| xxxx xxxx x0xx 1000 | Fault                  |

Table 7: Device state bits (x ... irrelevant for this state)

图 2.14 状态字判断

```
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
// 全局配置参数

#define ECAT_ETH0 "zecm0"

#define RPC_SERVER_PORT 5000 // 开放与上位机通讯的端口号

#define NUM_SERVOS 1 // 总电机数

#define NUM_DO 1

#define NUM_DI 1


#define LED_GREEN 0 // 绿灯

#define LED_RED 1 // 红灯


#define BTN_CLOSE 0 // 接近传感器

#define BTN_RUN 1 // 绿色按钮

#define BTN_STOP 2 // 红色按钮


enum {
    OP_MODE_PP = 1,
    OP_MODE_PV = 3,
    OP_MODE_PT = 4,
    OP_MODE_HM = 6,
    OP_MODE_CSP = 8,
    OP_MODE_CSV = 9,
    OP_MODE_CST = 10,
};
```

```
uint32_t g_op_mode = OP_MODE_CSP;  
uint32_t g_run_task = 1;
```

g\_op\_mode 设置电机运行模式，本示例为 CSP 模式。

### 2.8.3 SDO 命令设置 CiA402 电机运行模式

motor\_mode\_init 初始化运行模式，主要是通过 SDO 命令写邮箱 0x6060 对象，设置运行模式。

```
bool ecat_master_config(ecat_master_t *master)  
{  
    ECAT_RESULT ret = ECAT_S_OK;  
    ECAT_DWORD len;  
    unsigned i;  
    ecat_sdo_t items[] = {  
        { 0, 0x6060, 0x00, 1, g_op_mode }, // 控制模式  
    };  
  
    for(uint16_t s = 0; s < NUM_SERVOS; s++)  
    {  
        for (i = 0; i < ARRAY_SIZE(items); i++)  
        {  
            ecat_sdo_t *item = &items[i];  
            len = item->len;  
            item->slave = s+3; // 电机前面接了 3 个模块  
            ret = EcatCoeSDODownload(  
                master->ctx.Master,  
                item->slave,  
                item->index,  
                item->subindex,  
                ECAT_FALSE,  
                &len,  
                (ECAT_BYTE*)&item->val,  
                len,  
                5000);  
            if (ECAT_FAILED(ret)) {  
                _DBG_("EcatCoeSDODownload failed: ret=%d, slave=%d, index=0x%04x,  
subindex=0x%02x, value=0x%08x(%d)", ret, item->slave, item->index, item->subindex,  
item->val, item->val);  
                return ret;  
            }  
            _DBG_("EcatCoeSDODownload succeeded: slave=%d, index=0x%04x,  
subindex=0x%02x, value=0x%08x(%d)", item->slave, item->index, item->subindex,  
item->val, item->val);  
        }  
    }  
}
```

```
}  
  
return ret;  
}
```

### 2.8.4 CiA402 状态转换处理

CiA402 协议需要维护状态机的切换，在 `motor_control` 函数中实现，包括电机启动和错误响应及处理。

CiA402 状态机的转换，需要在 PDO 周期中运行。电机的启动、急停、错误检测和清除等，都依赖 CiA402 状态机实现。意味着 `motor_control` 需要在主循环中反复调用。

```
bool servo_control(servo_t *servo, int axis, servo_stat_word *s1, bool show)  
{  
    // 402 状态机处理  
    do {  
        servo->sc.v = 0;  
        servo->sc.b.enable_voltage = 1;  
        servo->sc.b.quick_stop = 1;  
        servo->sc.b.enable_operation = s1->b.switched_on || s1->b.operation_enabled;  
        servo->sc.b.switch_on = s1->b.ready_to_switch_on;  
  
        // 伺服状态字检测到错误  
        if (s1->b.fault && !servo->fault_reset_delay) {  
            // 延时 1 秒再尝试错误恢复，防止伺服在错误和恢复中反复快速切换损坏电路  
            _DBG_("axis %d: delay fault reset", axis);  
            servo->fault_reset_delay = 1000; // 1s(即 1000 个周期)  
            servo->run_delay = 2000; // 当错误恢复成功伺服出力后，延时 2s 再开始加速(根据  
            抱闸动作时间适当调整)  
            break;  
        }  
  
        // 伺服发生错误，且在延时等待处理中  
        if (servo->fault_reset_delay) {  
            servo->fault_reset_delay--;  
            if (!servo->fault_reset_delay) {  
                // 延时减到 0，尝试进行错误恢复  
                _DBG_("axis %d: start fault reset", axis);  
                servo->sc.b.fault_reset = 1;  
            }  
            break;  
        }  
    } while (0);  
}
```

```
// 忽略一些状态以减少 log
s1->b.target_reached = 0;
s1->b.pad0 = 0;
s1->b.pad1 = 0;

servo->ss.v = s1->v;

return s1->b.operation_enabled;
}
```

### 2.8.5 EtherCAT 周期数据处理控制电机转动

控制电机往复运动的主要逻辑在 main 函数中循环实现。在 CSP 模式下，程序通过计算得到电机位置后，写到 PDO 变量中。然后主站卡在下次周期将更新后的电机位置发送给从站，从站就能控制电机转动。

```
// 处理各轴输入输出变量
for (int i = 0; i < NUM_SERVOS; i++) {
    if (loops % 1000 == 0) {
        _DBG_("servo[%d]: p=%10d", i, pi->servos[i].p);
    }

    if(halt_cmd | stop_cmd) {
        // 电机 halt
        po->servos[i].ctrl.b.halt = 1;
    }
    else {
        po->servos[i].ctrl.b.halt = 0;
    }

    do {
        servo_t *servo = &m->servos[i];
        if(!run_cmd || (i > 0 && run[i-1] == 0)) {
            break;
        }
        // 根据驱动器状态更新控制字
        run[i] = servo_control(servo, i, &pi->servos[i].stat, false);

        // 伺服未出力，或已出力但延时未结束，应停止转动
        if (!run[i] || servo->run_delay != 0) {
            servo->out_p = pi->servos[i].p;
            servo->out_v = 0;
            servo->out_t = 0;
        }
    }
}
```

```
// 伺服已出力，延时计数递减
if (run[i] && servo->run_delay)
    servo->run_delay--;

// 伺服已出力，延时结束，进行正常控制
if (run[i] && !servo->run_delay) {

    switch (g_op_mode) {
    case OP_MODE_CSP:
    {
        // 不同轴单位可能不一样，下表定义各轴位置范围及增量
        int32_t range_min[NUM_SERVOS] = { -50000 };
        int32_t range_max[NUM_SERVOS] = { 50000 };
        int32_t step_size[NUM_SERVOS] = { 50 };
        if (servo->reverse && servo->out_p < range_min[i]) servo->reverse
= false;

        if (!servo->reverse && servo->out_p > range_max[i]) servo->reverse
= true;

        servo->out_p += (servo->reverse ? -1 : 1) * step_size[i];
    }
    break;
    }

    // 更新输出变量
    po->servos[i].ctrl = servo->sc;
    switch (g_op_mode)
    {
    case OP_MODE_CSP: po->servos[i].p = servo->out_p; break;
    }
}while(0);
}
```

## 2.9 完整示例代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdint.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#include <pthread.h>
```

# 基于 ZMC600E 主站搭建 IO 及电机控制应用

E 系列高速 IO 模块

Application Note

```
#include "ecat/zecm_zh.h"

////////////////////////////////////
#define _MSG_(flt,fmt,args...) printf(flt ": %s<d>: " fmt "\n", __PRETTY_FUNCTION__,
__LINE__, ##args)
#define _INF_(fmt,args...) _MSG_("INF", fmt, ##args)
#define _WRN_(fmt,args...) _MSG_("WRN", fmt, ##args)
#define _ERR_(fmt,args...) _MSG_("ERR", fmt, ##args)
#define _DBG_(fmt,args...) _MSG_("DBG", fmt, ##args)
#define BREAK_IF_FAILED(ret, expr) { ret = (expr); if (ECAT_FAILED(ret)) { _ERR_("#expr
" failed: err=%d", ret); break; } else { _INF_("#expr " succeeded"); } }
#define LOG_RET(ret, expr) { ret = (expr); if (ECAT_FAILED(ret)) { _ERR_("#expr
" failed: err=%d", ret); } else { _INF_("#expr " succeeded"); } }
#define ARRAY_SIZE(a) (sizeof(a) / sizeof(a[0]))
#define BIT_STR(v,i) ((v).b.i ? (" " #i) : "")

////////////////////////////////////
// 全局配置参数
#define ECAT_ETH0 "zecm0"
#define RPC_SERVER_PORT 5000 // 开放与上位机通讯的端口号
#define NUM_SERVOS 1 // 总电机数
#define NUM_DO 1
#define NUM_DI 1

#define LED_GREEN 0 // 绿灯
#define LED_RED 1 // 红灯

#define BTN_CLOSE 0 // 接近传感器
#define BTN_RUN 1 // 绿色按钮
#define BTN_STOP 2 // 红色按钮

enum {
    OP_MODE_PP = 1,
    OP_MODE_PV = 3,
    OP_MODE_PT = 4,
    OP_MODE_HM = 6,
    OP_MODE_CSP = 8,
    OP_MODE_CSV = 9,
    OP_MODE_CST = 10,
};
uint32_t g_op_mode = OP_MODE_CSP;
uint32_t g_run_task = 1;
```

## E 系列高速 IO 模块

////////////////////////////////////

```
#pragma pack(push, 1)
```

```
struct {
    uint16_t switch_on: 1;
    uint16_t enable_voltage: 1;
    uint16_t quick_stop: 1;
    uint16_t enable_operation: 1;
    uint16_t pad0: 3;
    uint16_t fault_reset: 1;
    uint16_t halt: 1;
    uint16_t pad1: 1;
    uint16_t pad2: 6;
};
```

```
uint16_t v;
```

```

struct {
    uint16_t ready_to_switch_on: 1;
    uint16_t switched_on: 1;
    uint16_t operation_enabled: 1;
    uint16_t fault: 1;
    uint16_t voltage_enabled: 1;
    uint16_t quick_stop: 1;
    uint16_t switch_on_disabled: 1;
    uint16_t warning: 1;
    uint16_t pad0: 1;
    uint16_t remote: 1;
    uint16_t target_reached: 1;
    uint16_t internal_limit_active: 1;
    uint16_t pad1: 4;
};

```

```
uint16 t v;
```

```
servo_ctrl_word ctrl;  
int32_t p;  
uint8_t pad[6];
```

```
} servo ctrl;
```



```
typedef struct {
    servo_stat_word stat;
    int32_t p;
    uint16_t error;
    uint32_t inputs;
} servo_stat;

typedef struct {
    servo_ctrl servos[NUM_SERVOS];
    uint16_t outputs[NUM_DO];
} proc_img_o;

typedef struct {
    servo_stat servos[NUM_SERVOS];
    uint16_t inputs[NUM_DI];
} proc_img_i;

#pragma pack(pop)

/////////////////////////////////////////////////////////////////
// 伺服驱动
typedef struct {
    servo_ctrl_word sc;    // 新控制字
    servo_stat_word ss;    // 旧状态字
    int run_delay;         // 延时启动
    int fault_reset_delay; // 延时再错误恢复
    int32_t out_p;         // 输出位置
    int32_t out_v;         // 输出转速
    int16_t out_t;         // 输出扭矩
    bool reverse;          // 当前方向
} servo_t;

bool servo_control(servo_t *servo, int axis, servo_stat_word *s1, bool show)
{
    // 402 状态机处理
    do {
        servo->sc.v = 0;
        servo->sc.b.enable_voltage = 1;
        servo->sc.b.quick_stop = 1;
        servo->sc.b.enable_operation = s1->b.switched_on || s1->b.operation_enabled;
        servo->sc.b.switch_on = s1->b.ready_to_switch_on;
    }
```

```
// 伺服状态字检测到错误
if (s1->b.fault && !servo->fault_reset_delay) {
    // 延时 1 秒再尝试错误恢复，防止伺服在错误和恢复中反复快速切换损坏电路
    _DBG_("axis %d: delay fault reset", axis);
    servo->fault_reset_delay = 1000; // 1s(即 1000 个周期)
    servo->run_delay = 2000; // 当错误恢复成功伺服出力后，延时 2s 再开始加速(根据
    抱闸动作时间适当调整)
    break;
}

// 伺服发生错误，且在延时等待处理中
if (servo->fault_reset_delay) {
    servo->fault_reset_delay--;
    if (!servo->fault_reset_delay) {
        // 延时减到 0，尝试进行错误恢复
        _DBG_("axis %d: start fault reset", axis);
        servo->sc.b.fault_reset = 1;
    }
    break;
}
} while (0);

// 忽略一些状态以减少 log
s1->b.target_reached = 0;
s1->b.pad0 = 0;
s1->b.pad1 = 0;

if (servo->ss.v != s1->v)
    show = true;
if (show) {
    _DBG_("+++ axis=%d", axis);
    _DBG_("old_stat:%s%s%s%s%s%s%s%s%s%s",
        BIT_STR(servo->ss, ready_to_switch_on),
        BIT_STR(servo->ss, switched_on),
        BIT_STR(servo->ss, operation_enabled),
        BIT_STR(servo->ss, fault),
        BIT_STR(servo->ss, voltage_enabled),
        BIT_STR(servo->ss, quick_stop),
        BIT_STR(servo->ss, switch_on_disabled),
        BIT_STR(servo->ss, warning),
        BIT_STR(servo->ss, pad0),
        BIT_STR(servo->ss, remote),
        BIT_STR(servo->ss, target_reached),
```

```

        BIT_STR(servo->ss, internal_limit_active),
        BIT_STR(servo->ss, pad1)
    );
    _DBG_("new_stat:%s%s%s%s%s%s%s%s%s%s",
        BIT_STR(*s1, ready_to_switch_on),
        BIT_STR(*s1, switched_on),
        BIT_STR(*s1, operation_enabled),
        BIT_STR(*s1, fault),
        BIT_STR(*s1, voltage_enabled),
        BIT_STR(*s1, quick_stop),
        BIT_STR(*s1, switch_on_disabled),
        BIT_STR(*s1, warning),
        BIT_STR(*s1, pad0),
        BIT_STR(*s1, remote),
        BIT_STR(*s1, target_reached),
        BIT_STR(*s1, internal_limit_active),
        BIT_STR(*s1, pad1)
    );
    _DBG_("ctrl:%s%s%s%s%s%s%s",
        BIT_STR(servo->sc, switch_on),
        BIT_STR(servo->sc, enable_voltage),
        BIT_STR(servo->sc, quick_stop),
        BIT_STR(servo->sc, enable_operation),
        BIT_STR(servo->sc, pad0),
        BIT_STR(servo->sc, fault_reset),
        BIT_STR(servo->sc, halt),
        BIT_STR(servo->sc, pad1),
        BIT_STR(servo->sc, pad2)
    );
    _DBG_("---");
}
servo->ss.v = s1->v;

return s1->b.operation_enabled;
}

////////////////////////////////////
// 主站应用
typedef struct {
    ECAT_SIMPLE_START_CONTEXT ctx;
    servo_t servos[NUM_SERVOS];
} ecat_master_t;
    
```

```
typedef struct {
    ECAT_WORD slave;
    ECAT_WORD index;
    ECAT_BYTE subindex;
    ECAT_DWORD len;
    ECAT_DWORD val;
} ecac_sdo_t;

bool ecac_master_request_state(ecac_master_t *master, ECAT_BYTE state, int retry)
{
    ECAT_RESULT ret;
    ECAT_BYTE query = EcacStateNotSet;

    LOG_RET(ret, EcacRequestMasterState(master->ctx.Master, state));
    if (ECAT_FAILED(ret)) return false;

    while (retry-- > 0) {
        LOG_RET(ret, EcacGetMasterState(master->ctx.Master, &query));
        if (ECAT_FAILED(ret)) break;
        _DBG_("request_state=%d, query_state=%d", state, query);
        if (query == state) return true;
        usleep(1000000);
    }
    return false;
}

bool ecac_master_config(ecac_master_t *master)
{
    ECAT_RESULT ret = ECAT_S_OK;
    ECAT_DWORD len;
    unsigned i;
    ecac_sdo_t items[] = {
        { 0, 0x6060, 0x00, 1, g_op_mode }, // 控制模式
    };

    for(uint16_t s = 0; s < NUM_SERVOS; s++)
    {
        for (i = 0; i < ARRAY_SIZE(items); i++)
        {
            ecac_sdo_t *item = &items[i];
            len = item->len;
            item->slave = s+3; // 电机前面接了 3 个模块
            ret = EcacCoeSDODownload(
```

```
        master->ctx.Master,
        item->slave,
        item->index,
        item->subindex,
        ECAT_FALSE,
        &len,
        (ECAT_BYTE*)&item->val,
        len,
        5000);
    if (ECAT_FAILED(ret)) {
        _DBG_("EcatCoeSD0Download failed: ret=%d, slave=%d, index=0x%04x,
subindex=0x%02x, value=0x%08x(%d)", ret, item->slave, item->index, item->subindex,
item->val, item->val);
        return ret;
    }
    _DBG_("EcatCoeSD0Download succeeded: slave=%d, index=0x%04x,
subindex=0x%02x, value=0x%08x(%d)", item->slave, item->index, item->subindex,
item->val, item->val);
}
}

return ret;
}

static ECAT_RESULT ecat_master_task(ecat_master_t *m, proc_img_i *pi, proc_img_o *po)
{
    static uint64_t loops = 0;
    static int btn_run = 0;
    static int btn_stop = 0;
    static int btn_close = 0;

    static int run_cmd = 0;
    static int run[NUM_SERVOS] = {0};
    static int stop_cmd = 0;
    static int halt_cmd = 0;

    loops++;

    // 绿色按钮按下时，才启动
    btn_run = !((pi->inputs[0] >> BTN_RUN) & 0x1); // 输入低有效
    if(btn_run) {
        run_cmd = 1;
        stop_cmd = 0;
    }
```

```
    halt_cmd = 0;
}

// 红色按钮按下，电机停止运行
btn_stop = !((pi->inputs[0] >> BTN_STOP) & 0x1); // 输入低有效
if(btn_stop) {
    stop_cmd = 1;
    run_cmd = 0;
}
else {
    stop_cmd = 0;
}

// 接近传感器
btn_close = !((pi->inputs[0] >> BTN_CLOSE) & 0x1); // 输入低有效
if(btn_close) {
    halt_cmd = 1;
    run_cmd = 0;
}

// 绿灯状态
if(run_cmd) {
    // 常亮
    po->outputs[0] |= (1 << LED_GREEN);
}
else {
    // 闪烁 2Hz
    if (loops % 500 == 0) {
        po->outputs[0] ^= (1 << LED_GREEN);
    }
}

if(halt_cmd) {
    po->outputs[0] |= (1 << LED_RED);           // 红灯常亮
    po->outputs[0] &= ~(1 << LED_GREEN);        // 绿灯熄灭
}
else {
    po->outputs[0] &= ~(1 << LED_RED);          // 红灯熄灭
}

// 处理各轴输入输出变量
for (int i = 0; i < NUM_SERVOS; i++) {
    if (loops % 1000 == 0) {
```

```
        _DBG_("servo[%d]: p=%10d", i, pi->servos[i].p);
    }

    if(halt_cmd | stop_cmd) {
        // 电机 halt
        po->servos[i].ctrl.b.halt = 1;
    }
    else {
        po->servos[i].ctrl.b.halt = 0;
    }

    do {
        servo_t *servo = &m->servos[i];
        if(!run_cmd || (i > 0 && run[i-1] == 0)) {
            break;
        }
        // 根据驱动器状态更新控制字
        run[i] = servo_control(servo, i, &pi->servos[i].stat, false);

        // 伺服未出力, 或已出力但延时未结束, 应停止转动
        if (!run[i] || servo->run_delay != 0) {
            servo->out_p = pi->servos[i].p;
            servo->out_v = 0;
            servo->out_t = 0;
        }

        // 伺服已出力, 延时计数递减
        if (run[i] && servo->run_delay)
            servo->run_delay--;

        // 伺服已出力, 延时结束, 进行正常控制
        if (run[i] && !servo->run_delay) {

            switch (g_op_mode) {
            case OP_MODE_CSP:
            {
                // 不同轴单位可能不一样, 下表定义各轴位置范围及增量
                int32_t range_min[NUM_SERVOS] = { -50000 };
                int32_t range_max[NUM_SERVOS] = { 50000 };
                int32_t step_size[NUM_SERVOS] = { 50 };
                if (servo->reverse && servo->out_p < range_min[i]) servo->reverse
= false;
```

```
        if (!servo->reverse && servo->out_p > range_max[i]) servo->reverse
= true;

        servo->out_p += (servo->reverse ? -1 : 1) * step_size[i];
    }
    break;
}

}
// 更新输出变量
po->servos[i].ctrl = servo->sc;
switch (g_op_mode)
{
    case OP_MODE_CSP: po->servos[i].p = servo->out_p; break;
}
}while(0);
}
return 0;
}

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
// 主函数
int main(int argc, char **argv)
{
    ECAT_RESULT ret;
    ecat_master_t m;

    // 命令参数
    if (argc > 2) g_run_task = atoi(argv[2]);
    if (g_op_mode < OP_MODE_CSP || g_op_mode > OP_MODE_CST)
        g_op_mode = OP_MODE_CSP;
    _DBG_("OP_MODE=%d, RUN_TASK=%d", g_op_mode, g_run_task);

    // 将当前线程转为实时线程，优先级为 50
    struct sched_param sched;
    sched.sched_priority = 50;
    pthread_setschedparam(pthread_self(), SCHED_FIFO, &sched);

    // 初始化主站环境
    LOG_RET(ret, EcatMasterLibInit(ECAT_NULL));
    if (ECAT_FAILED(ret)) return -1;

    // 启动主站
    memset(&m, 0, sizeof(m));
    m.ctx.NIC0 = ECAT_ETH0;
```

```
m.ctx.ENI = "test.xml";
m.ctx.MainCycleTimeUs = 0;
m.ctx.SubCycleTimeUs = 0;
m.ctx.AutoRecoveryTimeoutMs = 0;
m.ctx.RpcServerPort = RPC_SERVER_PORT;
ret = EcatSimpleStart(&m.ctx);
if (ECAT_FAILED(ret)) {
    _ERR_("EcatSimpleStart failed: ret=%d", ret);
    return -1;
}

// 不进入主循环
if (g_run_task) {
    // 进入操作状态，设置回调控制电机
    if (!ecat_master_request_state(&m, EcatStateO, 30)) {
        _ERR_("ecat_master_request_state(EcatStateO) failed!");
        return -1;
    }

    // 配置电机寄存器
    if (ecat_master_config(&m)) {
        _ERR_("ecat_master_config failed!");
        return -1;
    }

    // 设置 PDO 回调
    EcatSetExtCtrlTaskHandler(m.ctx.Master,
(EcatExtCtrlTaskHandler)ecat_master_task, &m);
} else {
    // 进入初始状态，用于上位机进行描述设备
    if (!ecat_master_request_state(&m, EcatStateI, 30)) {
        _ERR_("ecat_master_request_state(EcatStateI) failed!");
        return -1;
    }
}

// 等待
while (getchar() != 'e') usleep(50000);
// 退出
LOG_RET(ret, EcatSimpleStop(&m.ctx));
LOG_RET(ret, EcatMasterLibExit());
return 0;
}
```

### 3. 免责声明

本着为用户提供更好服务的原则，广州致远电子股份有限公司（下称“致远电子”）在本手册中将尽可能地为用户呈现详实、准确的产品信息。但鉴于本手册的内容具有一定的时效性，致远电子不能完全保证该文档在任何时段的时效性与适用性。致远电子有权在没有通知的情况下对本手册上的内容进行更新，恕不另行通知。为了得到最新版本的信息，请尊敬的用户定时访问致远电子官方网站或者与致远电子工作人员联系。感谢您的包容与支持！

诚信共赢，持续学习，客户为先，专业专注，只做第一

广州致远电子股份有限公司

更多详情请访问  
[www.zlg.cn](http://www.zlg.cn)

欢迎拨打全国服务热线  
400-888-4005

